

REGULAMIN

Turnieju Piłki Nożnej „Wolnych Drużyn” o Puchar Wójta Gminy Nowy Duninów. rozgrywanego w dniu 5 sierpnia 2017 r.

§ 1. ORGANIZATOR

Organizatorem Turnieju Piłki Nożnej „Wolnych Drużyn” jest Wójt Gminy Nowy Duninów. Współorganizatorem: Ludowy Klub Sportowy „Wisła” w Nowym Duninowie.

§ 2. UCZESTNICTWO

1. Turniej ma charakter otwarty, bez podziału na kategorie wiekowe
2. Zespoły grają w składach sześciuosobowych: pięciu graczy w polu + bramkarz. Drużyna może liczyć maksymalnie **8 zawodników**. Zawodnik może grać tylko w jednej drużynie.
3. Opiekun/kapitan każdej drużyny **zgłasza** zespół do turnieju **do 3 Sierpnia 2017 roku**.

Zgłoszenia drużyn prosimy przysyłać na adres e-mail ug@nowyduninow.info.pl lub do Urzędu Gminy do pokoju numer 12 lub telefonicznie na nr tel.: 512 372 522 lub przez FB: @gminanowyduninow.

W zgłoszeniu muszą być zawarte następujące dane:

- Nazwa drużyny,
 - Imiona i nazwiska zawodników,
 - Data urodzenia zawodników,
 - Dane osobowe kapitana (imię, nazwisko, data urodzenia) oraz tel. kontaktowy lub adres e-mail.
4. Liczba drużyn jest ograniczona max. 6 zespołów. O starcie w turnieju decyduje kolejność zgłoszeń.
 5. **04.08.2017 r.** zostanie ogłoszona lista drużyn uczestniczących w turnieju.
 6. W drużynie może grać maksymalnie 1 zawodnik zrzeszony (czynnie uprawiających piłkę nożną).
 7. W przypadku stwierdzenia naruszenia punktu 3 i 4 zespół nie zostanie dopuszczony do turnieju lub natychmiast zdyskwalifikowany.
 8. Drużyna musi mieć jednego Opiekuna/kapitana, który odpowiada za zawodników podczas turnieju i jest upoważniony do wszelkiego rodzaju kontaktów i wyjaśnień z sędziami oraz organizatorami Turnieju.
 9. Osoby niepełnoletnie (poniżej 18 roku życia) startują w turnieju wyłącznie po złożeniu do organizatora pisemnej zgody opiekuna prawnego.

§ 3. SYSTEM ROZGRYWEK

System rozgrywek uzależniony będzie od liczby zgłoszonych do turnieju drużyn tak, aby w decydującej fazie turnieju (od ćwierćfinałów lub półfinałów) rozgrywki były prowadzone **systemem pucharowym**.

I. RUNDA ELIMINACYJNA

Faza grupowa wyłoni dwa najlepsze zespoły, które będą rywalizować bezpośrednio w fazie pucharowej.

II. RUNDA ZASADNICZA

Rozgrywana jest systemem pucharowym: półfinały, finał, mecz o trzecie miejsce.

§ 4. PRZEPISY GRY

1. Wymiary boiska: 60x30 metrów. Boisko **trawa syntetyczna**.
2. Bramka: wymiary 5x2 metry.
3. Mecze rozgrywane będą piłką nożną o rozmiarze 5.
4. Czas gry: dwie połowy – max. 2x7min
5. Zespół liczy max. 8 zawodników: na boisku znajduje się 5 zawodników w polu + bramkarz oraz 2 zawodników rezerwowych.
6. Obuwie: korkotrampki (miękkie korki). Zakaz gry w tzw. „wkretach”
7. Pole bramkowe: pole bramkowe wyznacza półkuk o promieniu 480cm.
8. Bramkarz może chwycić piłkę tylko w polu bramkowym.
9. Rzut od bramki wykonywany jest nogą.
10. Rzut z autu wykonywany jest rękoma znad głowy.
11. Gra bez „spalonego”.
12. Zmiany hokejowe. Podczas zmiany zawodnik może wejść na boisko dopiero wtedy kiedy jego partner z zespołu opuści plac gry. Zmiany muszą odbywać się przy linii środkowej boiska, nie dalej niż 3 metry od niej.
13. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 metrów od piłki.
14. Rzut karny wykonywany jest z odległości 7 metrów od bramki.
15. Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami PZPN.
16. Upomnienia dla zawodników w postaci kary 1-minutowej lub wykluczenia będą przyznawane zgodnie z przepisami PZPN a w szczególności za:
 - a) brutalną grę w tym atak na nogi z tyłu przeciwnika,
 - b) rozmyślne kopnięcie lub uderzenie przeciwnika lub współpartnera,
 - c) rozmyślne usiłowanie uderzenia lub kopnięcia przeciwnika lub współpartnera,
 - d) niesportowe zachowanie, a w tym:
 - wszelkie próby oszukania sędziów,
 - zdobycie bramki ręką na drużynie przeciwnej,
 - aktorstwo i symulowanie kontuzji a także wyolbrzymianie jej skutków w celu wprowadzenia w błąd sędziego,
 - odmowę wykonania wznowienia gry,
 - odmowę obrony bramki przy rzucie karnym,
 - gra na czas,
 - wsparcie się na współpartnerze dla odbicia piłki głową,
 - rozmyślne uszkodzenie piłki, bramki lub chorągiewki,
 - używanie przez zawodników wulgarnych słów, które nie są skierowane do konkretnej osoby, tylko stanowią przerywniki w wypowiedzi,
 - słowne lub czynne demonstrowanie niezadowolenia z rozstrzygnięć sędziego,
 - odkopywanie piłki lub odnoszenie jej w rękach od miejsca przewinienia po podyktowaniu przez sędziego rzutu wolnego dla drużyny przeciwnej,
 - zagrywanie piłki po sygnale gwizdkiem sędziego przerywającym grę,
 - e) pozbawienie drużyny bramki lub realnej szansy zdobycia bramki,
 - f) nierozważność i użycie nieproporcjonalnej siły podczas gry

§ 5. PUNKTACJA

Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., w przypadku porażki 0 pkt.

O kolejności miejsc w grupie decydują:

1. Większa liczba zdobytych punktów.
2. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły decydują:
A/ wynik bezpośredniego spotkania,
B/ lepsza różnica bramek,
C/ większa liczba zdobytych bramek.
3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi zespołami (tzw. „mała tabela”), kierując się kolejno zasadami podanymi w punkcie 2 w podpunktach A, B oraz C biorąc pod uwagę jedynie wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
4. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić serię rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi zespołami. Rzuty karne wykonywane są najpierw po 5 (z bramkarzami włącznie), potem po 1 razie do skutku.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwającą 5 minut. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po 1 razie do skutku.

§ 6. SPRAWY ORGANIZACYJNE

1. Turniej rozgrywany jest na 1 boisku.
2. Turniej rozgrywany jest **05.08.2017 r.** przy Szkole Filialnej w Soczewce (ul. P. Kwiatkowskiego 1).
3. Organizator zapewnia korzystanie z szatni.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez opieki na terenie boiska.
5. Osoby **do kontaktu w imieniu Organizatorów:** Katarzyna Majchrowska tel: 512-372-522 lub (024) 261 02 36, FB: @gminanowyduninow
6. Godzina 16.30- losowanie drużyn.
7. Ok. godziny **16.45** rozpoczęcie turnieju .

§ 7. NAGRODY

1. Puchary
2. Dyplomy
3. Nagrody rzeczowe

Wójt Gminy Nowy Duninów

/-/ Mirosław Krysiak